

学習支援ソフト KeyKnowledge

# 年次報告書

【第2年次】2015年11月～2016年10月

SANEI MEDIA CREATIVE

---

## 目次

---

1. 年次概況・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ p3
2. ダウンロード状況・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ p4
3. アップデート状況・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ p5
4. 追加データ公開状況・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ p6
5. ボランティア参加状況・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ p7
6. その他付随する活動・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ p8
7. 今後の方針・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ p9

## 1. 年次概況

2014年11月に正式版として公開して早2年、多くの方にご利用いただいていることをこの場を借りて開発者として深くお礼申し上げます。またキャラクターデザインをはじめとする多くのボランティアの方にご協力いただき、重ねて感謝申し上げる次第であります。

さて、本年次での大きな動きとしては、やはりバージョン2.0の公開があげられます。公開以来多くのご要望をいただきました画像付き問題への対応など、新しい機能や既存の機能の改善などを実施し2016年7月に公開いたしました。一方でご意見をいただきながらもまだ実現できていない機能もあり、次年度ではそうした機能を実装できるよう、開発を進めてまいるとともに、追加データの公開なども含めより一層精進してまいる所存です。

本年次報告書は、2015年11月から2016年10月の間に実施した学習支援ソフト KeyKnowledge に関するすべての活動について、ユーザーの皆様にご公開する目的で作成いたしました。ソフトウェアを利用する分には何ら関係のないものかもしれませんが、今後の開発方針なども記載しておりますので、ご興味ございましたらお目通しください。

2016年11月  
学習支援ソフト KeyKnowledge  
運営担当

## 2. ダウンロード状況

下記の表は、公開後およそ1か月ごとにダウンロード数を集計したものである。

測定日	表示数	合計数	純増数	バージョン
2015年11月3日	46	318	16	1.3
11月17日	50	322	4	
12月1日	19	341	19	1.4
12月28日	35	357	16	
2016年1月22日	43	365	8	
1月29日	12	377	12	1.5
2月29日	286	651	274	
3月31日	341	718	67	
4月28日	374	745	27	
5月31日	421	792	47	
6月30日	459	830	38	
7月27日	491	862	32	
7月29日	14	876	14	
9月1日	60	922	46	
9月30日	100	962	40	
10月31日	119	981	19	

(データ提供 : Vector)

### 3. アップデート状況

当年次のアップデート回数：3回

2016年10月末現在のバージョン：2.0

更新内容：以下の通り

バージョン 1.4	<ul style="list-style-type: none"><li>・キャラクターを1つ追加</li><li>・ペーパーテスト印刷機能で、出題される問題がダブらないように改善</li><li>・その他些細な修正、調整を実施</li></ul>
バージョン 1.5	<ul style="list-style-type: none"><li>・キャラクターを2つ追加</li><li>・副設問が文字数によっては表示しきれない不具合を修正</li><li>・その他些細な修正、調整を実施</li></ul>
バージョン 2.0	<ul style="list-style-type: none"><li>・画像付きの問題に対応</li><li>・3段階の難易度設定機能を追加</li><li>・解説に動画や音声などを指定できるように改善</li><li>・キャラクターを3体追加</li><li>・キーボードでの操作性を一部向上</li><li>・その他些細な修正、調整を実施</li></ul>

## 4. 追加データ公開状況

当年次に公開した追加データは以下の通りである。

データ名	概要	作成年月	作成者
交通ルール○×その3	運転免許学科試験向けの問題集、第3弾です。(20問)	2016/07	SANEI
百人一首 (歌人)	百人一首の句が表示され、誰が詠んだ歌かを選ぶ全100問	2016/01	SANEI
2015年の出来事30問	2015年に起きた出来事に関する問題	2016/01	SANEI

## 5. ボランティア参加状況

※いずれも 2016 年 10 月末日現在の状況です。

### 1. キャラクターデザインボランティアについて

応募総数	採用数	棄権者数
5 名	6 名	1 名

※棄権者とは、応募があり当方より資料を送付したもののその後 1 か月以上連絡がない方を意味します。

### 2. キャラクターボイスボランティアについて

< 案件番号 KV1504 >

応募総数	採用数	棄権者数
21 名	1 名	4 名

< 案件番号 KV1601 >

応募総数	採用数	棄権者数
1 名	1 名	0 名

< 案件番号 KV1602 >

応募総数	採用数	棄権者数	辞退者
16 名	1 名	6 名	3 名

< 案件番号 KV1603 >

応募総数	採用数	棄権者数	辞退者
13 名	1 名	3 名	1 名

< 案件番号 KV1604 >

応募総数	採用数	棄権者数	辞退者
6 名	1 名	1 名	1 名

< 案件番号 KV1605 >

応募総数	採用数	棄権者数	辞退者
15 名	1 名	5 名	1 名

※棄権者とは、応募があり当方より資料を送付したもののその後音信が不通となられた方を意味します。

※辞退者とは、応募があったものの都合により自ら辞退を申し出された方のことを意味します。

### 3. そのほかのボランティアについて

上記以外に次の活動について、ボランティアを募集した。

イ) プロモーションビデオにおけるナレーション (バージョン 2.0 紹介ビデオ)

応募総数	採用数	棄権者数
18 名	1 名	5 名

※棄権者とは、応募があり当方より資料を送付したもののその後音信が不通となられた方を意味します。

ロ) プロモーションビデオにおけるナレーション (データ作成ハウツービデオ)

応募総数	採用数	棄権者数	辞退者
17名	1名	4名	2名

※棄権者とは、応募があり当方より資料を送付したもののその後音信が不通となられた方を意味します。

※辞退者とは、応募があったものの都合により自ら辞退を申し出された方を意味します。

#### 4. 募集方法

募集は以下のインターネットサイトを通して実施した。

- イ) KeyKnowledge 公式ホームページ
- ロ) 一般社団法人ボランティアプラットフォーム ボランティア募集掲示板
- ハ) 募集屋\*ComeOn! 各掲示板



## 6. その他付随する活動

### 1. ホームページ運営

公開前の2014年10月25日に開設。以後、本ソフトウェアの実質的な拠点としてソフトウェアの概要やボランティア募集情報などを逐次更新。

2015年11月から2016年10月末日までの更新回数は22回。

### 2. プロモーションビデオ制作

メジャーアップデートに伴い、新たにプロモーションビデオを制作し、公開した。



企画・製作：SANEI MEDIA CREATIVE

ナレーション：神村俊助

BGM 製作：CloriaSoundLabs、カワサキヤスヒロ

制作協力：募集屋\*ComeOn!、DOVA-SYNDROME、RYOU

制作年：2016年

上映分数：3分26秒

公開サイト：YouTube (ホームページ上でリンク)

## 7. 今後の方針

### 1. 英語表示への対応

これまでは日本語でのみの提供であったが、今後は英語表示にも対応できるように改良する。

### 2. データファイルの暗号化への対応

これまで、問題データは中身が見えてしまっていたが、暗号化し出題中に答えを見ながら回答できないよう改良ないし機能追加を行う。

### 3. 継続して学ぶための要素の追加

これまでは目標設定機能によって一定の期間、目標に向かって継続して学習できるようなシステムでしたが、たとえ目標がなくても継続して学習できるような新たな機能の追加を図っていきたい。

### 4. 追加データの一層の充実

追加データは2~3か月に1本のペースで公開を続けているが、より充実したものとするべく今後は募集方式なども再検討し、一層の充実を図っていきたい。